

Enchères d'essai

1♥-2♥ ou 1♠-2♠

Après les séquences 1♥-2♥ ou 1♠-2♠ où le répondant dispose de 6 à 10H, l'ouvreur non minimal (≥15H) peut vouloir interroger son partenaire pour savoir si le jeu de celui-ci se trouve en bas ou en haut de la fourchette : 6-8H ou 9-10H.

1) Critères de décision

L'ouvreur doit alors compter les perdantes de sa main. Rappelons que les perdantes se comptent parmi A R et D.

A R D 6 2 = 0 perdante

A R 6 5 = 1 perdante

R 7 4 = 2 perdantes (As et Dame manquants)

La règle à appliquer est alors la suivante :

PASSE avec 7 perdantes

Enchère d'essai avec 6 perdantes (sous conditions voir exemple)

Déclaration de manche avec 5 perdantes

Prospection de chelem avec 4 perdantes ou moins.

Exemples :

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ 102	1♥	2♥	♠ -
♥ AD965	3♣		♥ -
♦ 4			♦ -
♣ AV942			♣ -
11H			

6 perdantes => ENCHERE D'ESSAI

Bien que faible en points H la main de l'ouvreur ne compte que 6 perdantes et justifie une enchère d'essai à 3♣. Si le répondant apporte un complément dans la couleur de l'enchère d'essai il placera la manche à 4♥ sinon il conclut à 3♥

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ 2	1♥	2♥	♠ -
♥ RD965	3♣		♥ -
♦ A43			♦ -
♣ AV42			♣ -
14H			

6 perdantes => ENCHERE D'ESSAI

Même raisonnement que ci-dessus

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ 72	1♥	2♥	♠ -
♥ AR642	PASSE		♥ -
♦ 75			♦ -
♣ ARV4			♣ -
15H			

6 perdantes MAIS PASSE => complément inutile

Le complément à ♣ ne servira à rien pour effacer les perdantes à ♠ et à ♦

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ R5	1♥	2♥	♠ -
♥ ARV42	PASSE		♥ -
♦ AD5			♦ -
♣ 752			♣ -
17H			

6 perdantes MAIS PASSE => main trop régulière

Le complément à ♦ ne servira à rien pour effacer les perdantes à ♠ et à ♣

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ RV5	1♥	2♥	♠ -
♥ ARV42	PASSE		♥ -
♦ A105			♦ -
♣ D52			♣ -
16H			

7 perdantes => PASSE

2) La technique des enchères d'essai

2.1 Les enchères d'essai dans une couleur

2.1.1 Quand les utiliser ?

Elles ne s'utilisent qu'avec des mains irrégulières et dans le cadre exclusif d'une recherche de manche.

L'enchère d'essai montre une longueur dans la couleur et demande des compléments d'honneurs ou de coupe dans cette couleur.

L'enchère supposera que les petits honneurs dans les autres couleurs ne présenteront, à priori, pas d'intérêt pour l'ouvreur.

Il faut renoncer à faire l'enchère d'essai dans trois petites cartes car l'entame adverse devient trop évidente.

La teneur idéale dans la couleur d'essai est : A V x x

En revanche, il est hors de question de faire un essai avec A R D x car on ne recherche aucun complément dans cette couleur !

2.1.2 Les réponses

Le répondant devra, avant tout, regarder la valeur de son complément dans la couleur d'essai :

- si le complément est excellent - Ax, Rx, singleton, deux honneurs, une grande longueur - il saute à la manche sans états d'âme, même si son jeu est minimum.

- si son complément est moyen - doubleton, honneur troisième ou quatrième - il regarde la valeur de son soutien en dévaluant les petits honneurs dans les autres couleurs et en réévaluant les As et les honneurs d'atout.

Si l'ensemble est positif, il saute à la manche. Si l'ensemble est négatif, il revient au palier de trois dans le fit connu.

Si l'ensemble est moyen, il essaie de nommer une force dans une couleur ne dépassant pas le palier de trois dans le fit connu.

- s'il n'a pas de complément dans la couleur de l'essai, il revient au minimum dans la couleur du fit sauf s'il détient un soutien hyper maximum (2+ à 3 couvrantes), auquel cas il nomme la manche ou fait une enchère intermédiaire.

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ -	1♥	2♥	♠ 9652
♥ -	3♦	4♥	♥ 1094
♦ -			♦ AD4
♣ -			♣ V83
			7H

Le répondant dispose du complément idéal sur l'interrogation de l'ouvreur.

Il met la manche à 4♥.

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ -	1♠	2♠	♠ R762
♥ -	3♣	4♠	♥ V964
♦ -			♦ V63
♣ -			♣ 4
			5H

Les 4 atouts et le singleton ♣ permet de couper les perdantes de l'ouvreur

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ -	1♠	2♠	♠ D95
♥ -	3♣	4♠	♥ A104
♦ -			♦ D10642
♣ -			♣ V5
			9H

Le complément à ♣ laisse à désirer mais la force en points H justifie la manche

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ -	1♥	2♥	♠ D54
♥ -	3♦	3♥	♥ R72
♦ -			♦ 876
♣ -			♣ DV62
			8H

PAS DE MANCHE
Complément à ♦ inexistant.

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ -	1♠	2♠	♠ A72
♥ -	3♣	3♦	♥ 843
♦ -			♦ AV52
♣ -			♣ 752
			9H

PAS DE MANCHE
Le répondant signale à l'ouvreur une force à ♦ et ce dernier pourra revenir à 3♠ s'il le désire.

2.2 L'enchère d'essai généralisée à 2SA

Elle s'emploie indifféremment avec des mains régulières ou irrégulières de **6 perdantes maximum** et a pour but d'obtenir des renseignements sur la valeur du soutien du répondant et sur l'emplacement de ses honneurs.

Avec un jeu minimum

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ -	1♠	2♠	♠ RV4
♥ -	2SA	3♠	♥ D1062
♦ -			♦ 952
♣ -			♣ 752
			6H

Le répondant n'ayant AUCUNE force supplémentaire à mentionner revient à 3♠.

Avec un jeu non minimum :

- soit il annonce ses forces dans l'ordre économique

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ -	1♠	2♠	♠ D54
♥ -	2SA	3♦	♥ 82
♦ -			♦ AD52
♣ -			♣ 9852
			8H

Absence de force à ♣ mais signale une force à ♦

- soit il place la manche avec un bon soutien

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ -	1♥	2♥	♠ D54
♥ -	2SA	4♥	♥ RV104
♦ -			♦ D106
♣ -			♣ 962
			8H

- soit il enchérit à avec une main maximum (9-10H) et des honneurs répartis dans les autres couleurs

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ -	1♠	2♠	♠ 852
♥ -	2SA	3SA	♥ DV4
♦ -			♦ R103
♣ -			♣ DV54
			9H

Honneurs répartis dans toutes les couleurs