

Ouvertures de

barrage 2♥ ou 2♠

(Encore dénommés 2♥ ou 2♠ Muiderberg)

Les anciennes enchères de 2♥ et 2♠ étant désormais intégrées dans l'ouverture de 2♦ multi, celles-ci recouvrent désormais une autre réalité.

Ces enchères décrivent désormais des bicolores 5-4 avec 5 cartes en majeure et 4 en mineure dans une main de 5 à 10H. La position à la table lorsqu'on encherit à 2♥ ou 2♠ est très importante. Les conditions d'ouverture sont plus souples en 1^{ère} et 3^{ème} position mais on sera plus prudent en 2^{ème} position car on risque de barrer le partenaire. En effet l'un des adversaires a déjà passé !

1) Critères d'ouverture

Les ouvertures de barrage se caractérisent par des mains avec :

- des honneurs concentrés dans les couleurs 5-4 (couleurs liées, 10 et 9 recherchés)
- un petit nombre de levées de défense (maximise les chances d'enlever un contrat adverse)
- un singleton en majeure

Inversement on sera prudent avec :

- une couleur majeure creuse
- un honneur 3^{ème} dans l'autre majeure
- des petits honneurs dans les couleurs courtes (levées de défense inutiles en attaque)

On observera également les critères de vulnérabilité : grande prudence rouge contre vert.

Exemples :

S	O	N	E
	2♠		

♦ AD1092
♥ 3
♦ DV76
♣ 1032

9H

Excellent encherie quelle que soit la vulnérabilité

S	O	N	E
	2♥		

♦ 62
♥ AV1054
♦ 6
♣ D10832

7H

Un jeu 5-5 qui peut s'ouvrir même vulnérable

S	O	N	E
	2♠		

♦ RD652
♥ 4
♦ V543
♣ 1082

6H

N'ouvrir que NON VULNERABLE

S	O	N	E
	Passe		

♦ R65
♥ A8742
♦ D765
♣ 10

9H

Ne pas ouvrir :
- jeu de défense
- mauvaises longues
- 3 cartes dans l'autre majeure

S	O	N	E
	1♥		

♦ V4
♥ RDV54
♦ 6
♣ RV1032

11H

Préférer l'ouverture de 1♥ avec cette main

S	O	N	E
	2♠		

♦ D10864
♥ 4
♦ 76
♣ D10862

4H

Même avec 4H on peut ouvrir !

S	O	N	E
	Passe		

♠ D7432
♥ RV
♦ D5
♣ V1052

9H

Ne pas ouvrir :
- Les points sont dans les courtes
- mauvaises longues
- potentiel défensif

S	O	N	E
	2♠		

♠ RD1064
♥ 4
♦ 964
♣ DV96

8H

- points concentrés dans les longues
- belle majeure
- singleton
- pas de levées de défense

S	O	N	E
	2♥		

♠ 64
♥ RD854
♦ 4
♣ 109862

5H

- aucun point dans les courtes
- belle majeure acceptable
- singleton

S	O	N	E
	Passe		

♠ R4
♥ D8642
♦ D
♣ D9432

9H

Ne pas ouvrir :
- Points inutiles dans les courtes
- mauvaises longues
- potentiel défensif

S	O	N	E
	Passe	Passe	Passe

Passe 2♠

♠ ADV742
♥ R5
♦ D76
♣ 74

12H

En 4^{ième} position les ouvertures de 2♥ ou 2♠ montrent 6 belles cartes et 11-13H

2) Réponses à l'ouverture

Le système de réponses doit permettre au répondant :

- de prolonger le barrage
- de demander des renseignements supplémentaires

On retiendra 4 types de réponses :

- Les enchères de soutien en majeure qui sont **conclusives**
- L'enchère de 3♣ (passe ou corrige) pour jouer en mineure
- Les enchères propositionnelles de manche :
 - o Le relais à 2SA
 - o L'enchère de 3♦
 - o L'enchère de 4SA pour jouer une manche mineure
- Les enchères « forcing » de changement de couleur

2♥ / 2♠ ↗ rép.	Signification de la réponse	
3♥ / 3♠	Prolongement du barrage => enchères conclusives	
4♥ / 4♠	Prolongement du barrage => enchères conclusives	
3♣	« Passe ou corrige ». Pour jouer en mineure. Si l'ouvreur a 4 cartes à ♣ il passe sinon il corrige à 3♦	
2SA	Relais positif fitté ou non en majeure avec au moins 14H => Espoir de manche. Demande à l'ouvreur de décrire sa mineure. Voir suite ci-dessous	
Suite des enchères		
2♥ / 2♠ ↗ 2SA		
3♣	Ouvreur minimum (4-7H) avec les ♣	
3♦	Ouvreur minimum (4-7H) avec les ♦	
3♥	Ouvreur maximum (7-10H) avec les ♣	
3♠	Ouvreur maximum (7-10H) avec les ♠	
3♦	Main fittée en MAJEURE propositionnelle de manche	
Chgts couleur	Enchères forcing	
4SA	Ce n'est pas un Blackwood. Volonté de jouer la manche en mineure. L'ouvreur rectifie selon la couleur mineure qu'il détient Voir suite ci-dessous	
Suite des enchères		
2♥ / 2♠ ↗ 4SA		
5♣	L'ouvreur a 4 cartes à ♣ (ou plus)	
5♦	L'ouvreur a 4 cartes à ♦ (ou plus)	

Exemples

Prolongement de barrages

S	O	N	E
	2♥		3♥
	♠ 74 ♥ RD83 ♦ D96 ♣ A974		2♠
			4♠

Pas d'espoir de manche.
Prolongement du barrage (fit 9^{ème})

Barrage conformément à la loi des atouts

Jeu fort mais chelem inaccessible

11H 8H 17H

Pour jouer au palier de 3 en mineure

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ R942 ♥ 2 ♦ RV83 ♣ AD62		2♥ 3♣ PASSE	♠ 93 ♥ AD743 ♦ 7 ♣ V9852
	13H		7H

2SA relais => proposition de manche

Distribution	Ouest	Est	Distribution
♠ AV ♥ A42 ♦ RD83 ♣ V862		2♠ 2SA PASSE	♠ RD983 ♥ 74 ♦ 83 ♣ D743
	14H		7H

Proposition de manche, mais l'ouvreur ayant un jeu minimal « douche » les ardeurs du répondant

2SA relais => proposition de manche

Distribution	Ouest	Est	
♠ AD74 ♥ A82 ♦ ARD2 ♣ A2		2♠ 2SA 4SA	Ouest pose le Blackwood à l'atout ♠
	23H		

2SA relais => proposition de manche

Distribution	Ouest	Est	
♠ RD1032 ♥ 82 ♦ AR2 ♣ AD2		2♠ 2SA 4♦	Est maxi avec les ♣. 4♦ est un contrôle ♦ fitté à ♠.
	18H		

Proposition de manche à 3♦

Distribution	Ouest	Est	
♠ AD74 ♥ A82 ♦ 9764 ♣ A6		2♥ 3♦	Seulement 14H mais la manche est jouable en face d'un beau 5-4 à honneurs concentrés
	14H		

Changement de couleur => forcing

Distribution	Ouest	Est	
♠ ADV74 ♥ 82 ♦ AD4 ♣ A62		2♥ 2♠	Ouest doit d'abord prospecter une manche à ♠ et en cas de misfit se rabattre à 3SA
	17H		

Changement de couleur => forcing

Distribution	Ouest	Est	
♠ AD74 ♥ D2 ♦ ARDV984		2♥ 4♣	Ouest décrit son unicolore vers un contrat de 5♣ et peut-être le chelem
	18H		

Conclusion à la manche mineure : enchère de 4SA

Distribution	Ouest	Est	
♠ V2 ♥ 2 ♦ AD632 ♣ AD984		2♠ 4SA	Est rectifiera à 5♣ ou 5♦ selon la couleur de sa mineure
	13H		

3) Défense contre les ouvertures de 2♥ et 2♠

Ouv.	Interv. J2	Rép. J4	points	signification
2♥	2♠			5 cartes à ♠ - Légèrement supérieur à 1♠ sur 1♥
	2SA		16-18H	Nécessite l'arrêt ♥ : la mineure sous-jacente à l'ouverture est négligée
	3♣ 3♦		>10H	Naturel - 6 cartes
	3♥			Cue-bid demande d'arrêt ♥ avec mineure affranchie
	3♠			Enchère d'essai pour jouer 4♠
	3SA			Pour les jouer
	4♣			Bicolore ♠ - ♣
	4♦			Bicolore ♠ - ♦
	X		14-16H	courte à ♥
			>=18H	Toutes distributions
	Suite des enchères après le X de J2			
	?	0-7H		Enchère minimale
2♠	2SA		8-11H	Mini cue-bid => forcing
	3♥		>=12H	Cue-bid
	3♠		>=10H	5 cartes à ♠
	2♣			Peut n'avoir que 3 cartes à ♠ !!
	2SA		16-18H	Nécessite l'arrêt ♠ : la mineure sous-jacente à l'ouverture est négligée
	3♣ 3♦		>10H	Naturel - 6 cartes
	3♠			Cue-bid demande d'arrêt ♠ avec mineure affranchie
	3♥			Enchère d'essai pour jouer 4♥
	3SA			Pour les jouer
	4♣			Bicolore ♥ - ♣
	4♦			Bicolore ♥ - ♦
	X		14-16H	courte à ♠
			>=18H	Toutes distributions
	Suite des enchères après le X de J2			
	?	0-7H		Enchère minimale
	2SA	8-11H	Mini cue-bid => forcing	
	3♠	>=12H	Cue-bid	
	3♥	>=10H	5 cartes à ♥	