

Puppet Stayman sur 2SA

1) Conditions d'emploi

Le Puppet stayman permet d'ouvrir de 2SA avec une majeure 5^{ième} de qualité moyenne.

On peut ouvrir de 2SA avec :

- 1 majeure 5^{ième}
- 2 majeures 4^{ièmes}
- mais jamais avec 1 majeure 5^{ième} et 1 majeure 4^{ième}

Sauf cas du Texas classique, le répondant doit détenir au minimum les points de manche de 3SA (20/21 + 5/4) soit environ 5 points H.

2) Tableau des réponses successives

2SA	répondant	ouvreur	répondant	Signification
	Passe			Pas de majeure 5 ^{ième} ni 4 ^{ième} ni 3 ^{ième} et moins de 4 points H - misère
	3♦			Texas ♥ classique => 5 cartes à ♥ même avec un jeu nul
	3♥			L'ouvreur possède 3 cartes à ♥ et l'atout ♥ est agréé
	3SA			L'ouvreur de ne possède que 2 cartes à ♥ (minimum syndical pour l'ouverture à SA)
	3♠			L'ouvreur possède 5 cartes à ♠ et seulement 2 cartes à ♥
	4♣/4♦			Fit ♥ et démarrage des contrôles
	3♥			Texas ♠ classique => 5 cartes à ♠ même avec un jeu nul
	3♠			L'ouvreur possède 3 cartes à ♠ et l'atout ♠ est agréé
	3SA			Réponse poubelle – fin des enchères (pour l'ouvreur)
	4♣/4♦/4♥			Fit ♠ et démarrage des contrôles
	3♣			Puppet Stayman dès que le répondant dispose de 3 cartes à ♥ ou 3 cartes à ♠
	3♥			L'ouvreur possède 5 cartes à ♥
	3♠			L'ouvreur possède 5 cartes à ♠
	3SA			L'ouvreur n'a NI majeure 4 ^{ième} NI majeure 5 ^{ième}
	4♣			L'ouvreur possède les 2 majeures 4ièmes (prospection du chelem)
	3♦			L'ouvreur possède au moins une majeure 4ième
	3♥			Le répondant possède 3 cartes à ♠ (pour jouer de la main forte)
	3♠			Le répondant possède 3 cartes à ♥ (pour jouer de la main forte)
	3SA			Le répondant avait au moins 1 majeure 3 ^{ième} mais n'a plus rien à dire !
	3SA			Le répondant possède 5 cartes à ♠ et 4 cartes à ♥ dans une main faible