

# Puppet Stayman sur 2SA

## 1) Conditions d'emploi

Le Puppet stayman permet d'ouvrir de 2SA avec une majeure 5<sup>ième</sup> de qualité moyenne.

On peut ouvrir de 2SA avec :

- 1 majeure 5<sup>ième</sup>
- 2 majeures 4<sup>ières</sup>
- mais jamais avec 1 majeure 5<sup>ième</sup> et 1 majeure 4<sup>ième</sup>

Sauf cas du Texas classique, le répondant doit détenir au minimum les points de manche de 3SA (20/21 + 5/4) soit environ 5 points H.

## 2) Tableau des réponses successives

2SA	répondant	ouvreur	répondant	Signification
	Passe			Pas de majeure 5 <sup>ième</sup> ni 4 <sup>ième</sup> ni 3 <sup>ième</sup> et moins de 4 points H - misère
	3♦			Texas ♥ classique => 5 cartes à ♥ même avec un jeu nul
		3♥		L'ouvreur possède 3 cartes à ♥ et l'atout ♥ est agréé
		3SA		L'ouvreur ne possède que 2 cartes à ♥ (minimum syndical pour l'ouverture à SA)
		3♠		L'ouvreur possède 5 cartes à ♠ et seulement 2 cartes à ♥
		4♣/4♦		Fit ♥ et démarrage des contrôles
	3♥			Texas ♠ classique => 5 cartes à ♠ même avec un jeu nul
		3♠		L'ouvreur possède 3 cartes à ♠ et l'atout ♠ est agréé
		3SA		Réponse poubelle – fin des enchères (pour l'ouvreur)
		4♣/4♦/4♥		Fit ♠ et démarrage des contrôles
	3♣			Puppet Stayman dès que le répondant dispose de 3 cartes à ♥ ou 3 cartes à ♠
		3♥		L'ouvreur possède 5 cartes à ♥
		3♠		L'ouvreur possède 5 cartes à ♠
		3SA		L'ouvreur n'a <b>NI</b> majeure 4 <sup>ième</sup> <b>NI</b> majeure 5 <sup>ième</sup>
		4♣		L'ouvreur possède les 2 majeures 4 <sup>ières</sup> (prospection du chelem)
		3♦		L'ouvreur possède au moins une majeure 4 <sup>ième</sup>
			3♥	Le répondant possède 3 cartes à ♠ (pour jouer de la main forte)
			3♠	Le répondant possède 3 cartes à ♥ (pour jouer de la main forte)
			3SA	Le répondant avait au moins 1 majeure 3 <sup>ième</sup> mais n'a plus rien à dire !
	3SA			Le répondant possède 5 cartes à ♠ et 4 cartes à ♥ dans une main faible